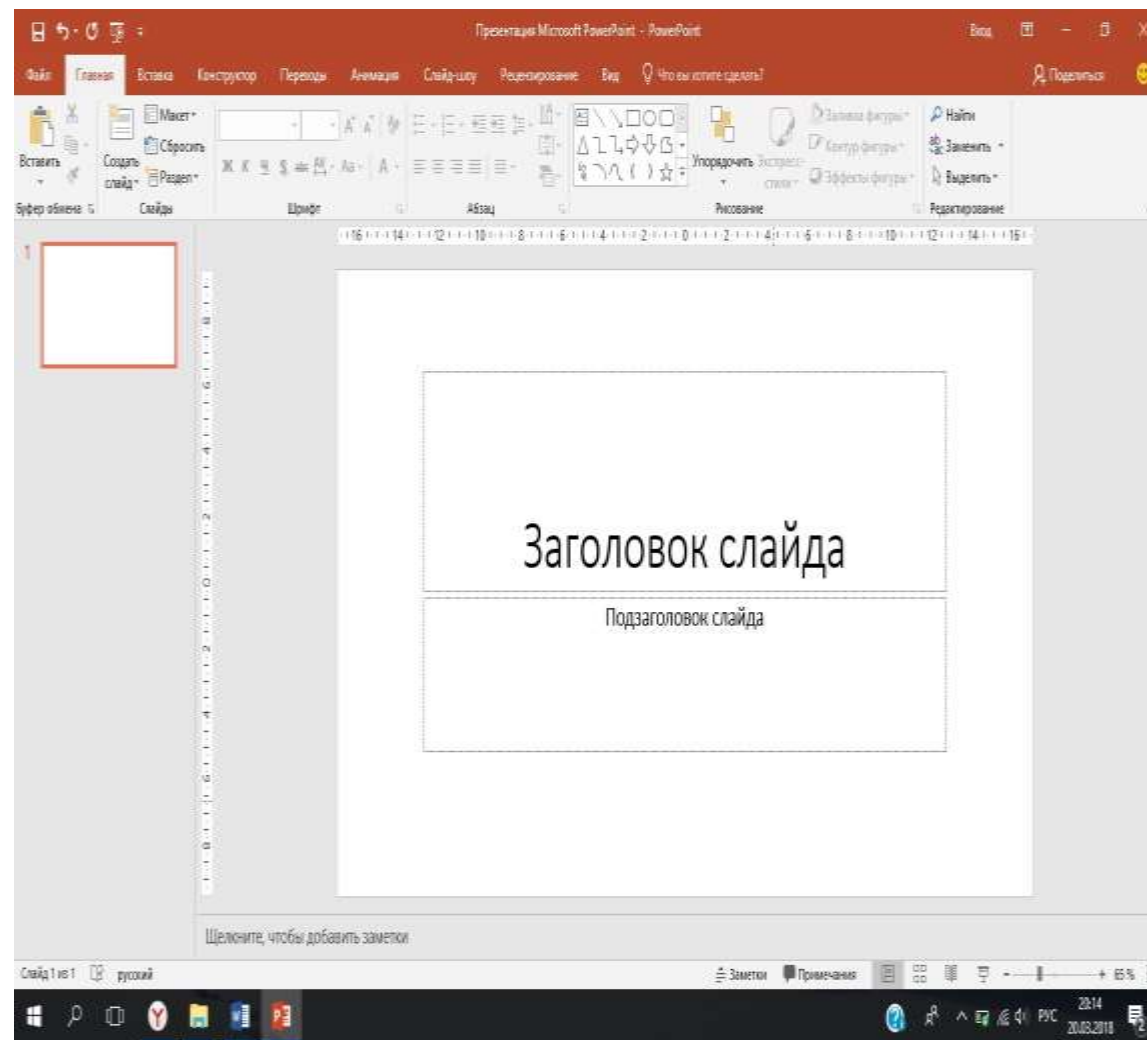
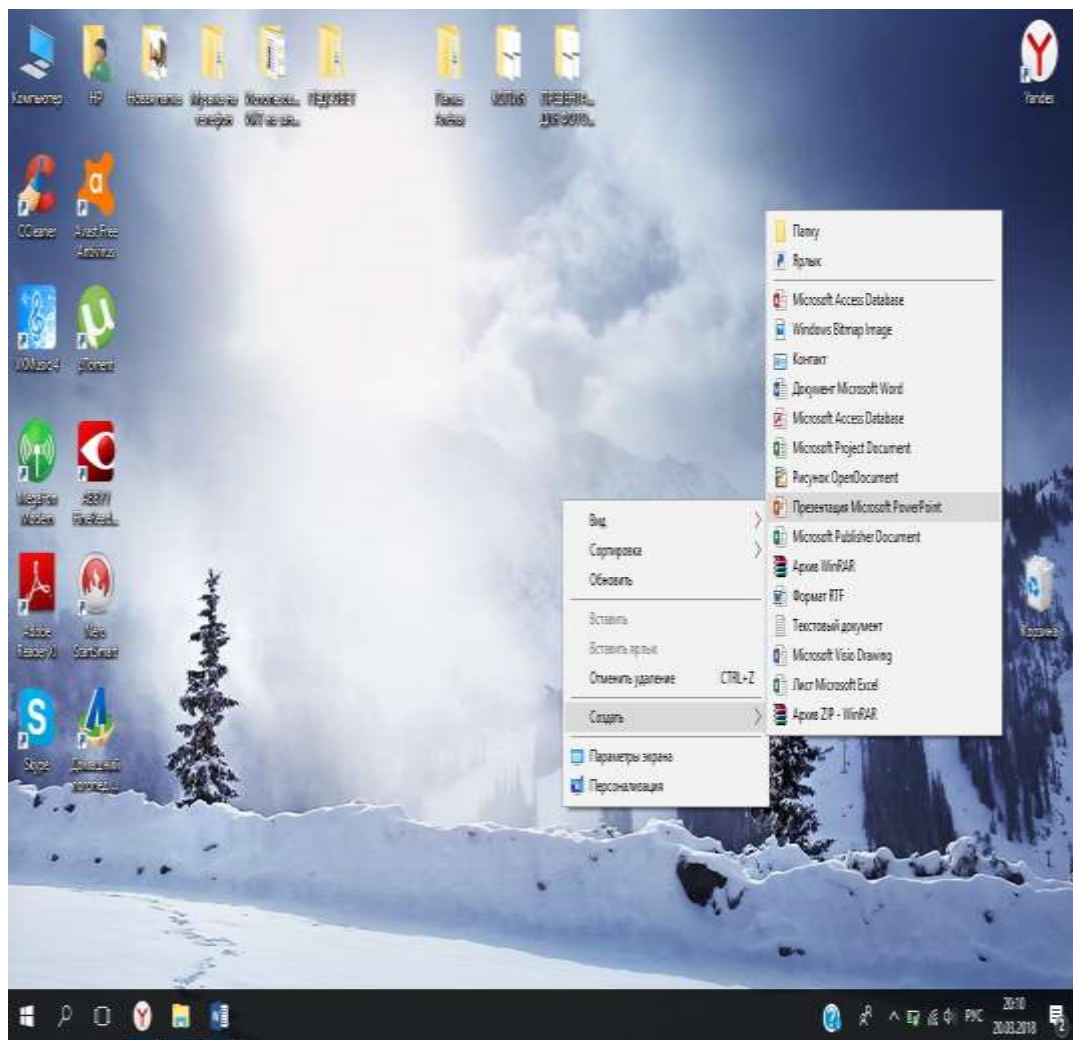


# **«СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНЫХ ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА СРЕДСТВАМИ ПРОГРАММЫ MICROSOFT POWERPOINT»**

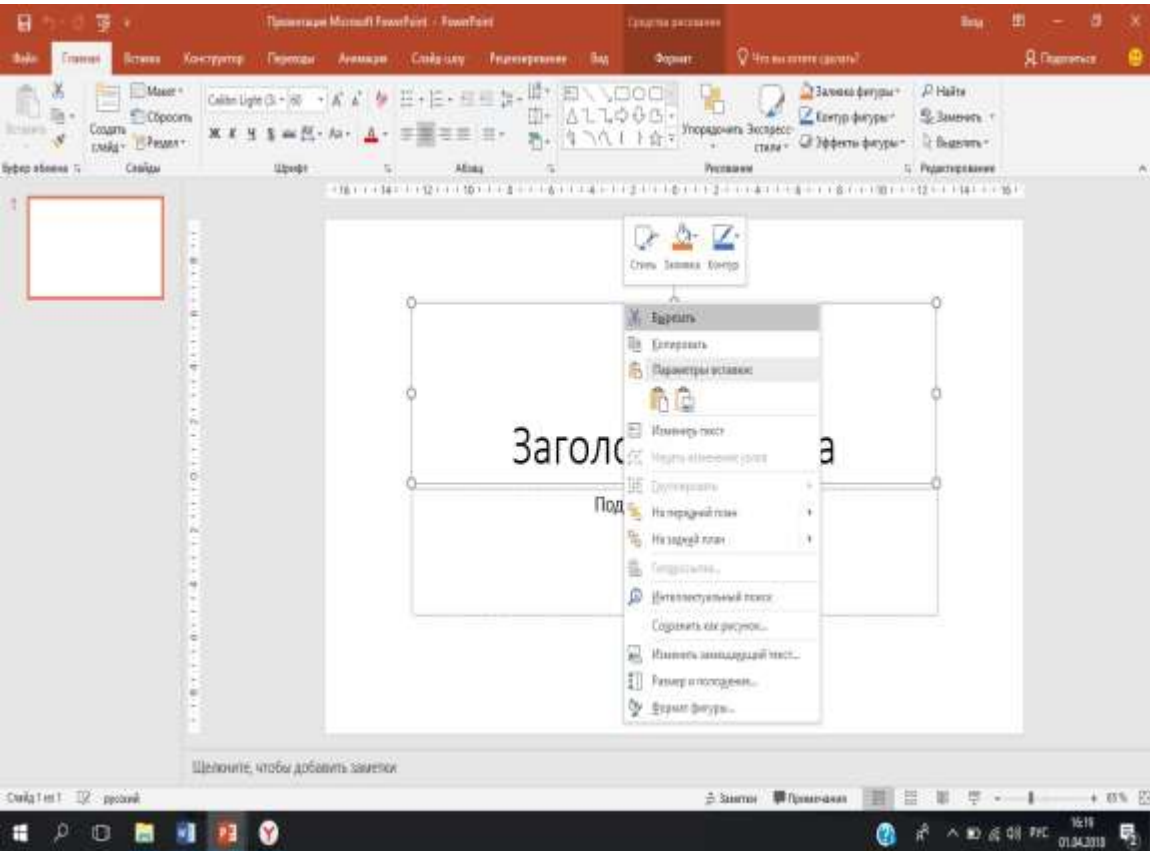
**Анимация** — это технология, которая позволяет создавать иллюзию динамического движения статичных объектов для привлечения и удерживает внимание человека.

**1.Открыть программу Microsoft PowerPoint:  
Пуск→Microsoft Office→ Microsoft Office PowerPoint или на рабочем столе  
щелчок правой кнопкой мыши→ Создать→  
Презентация Microsoft PowerPoint).**

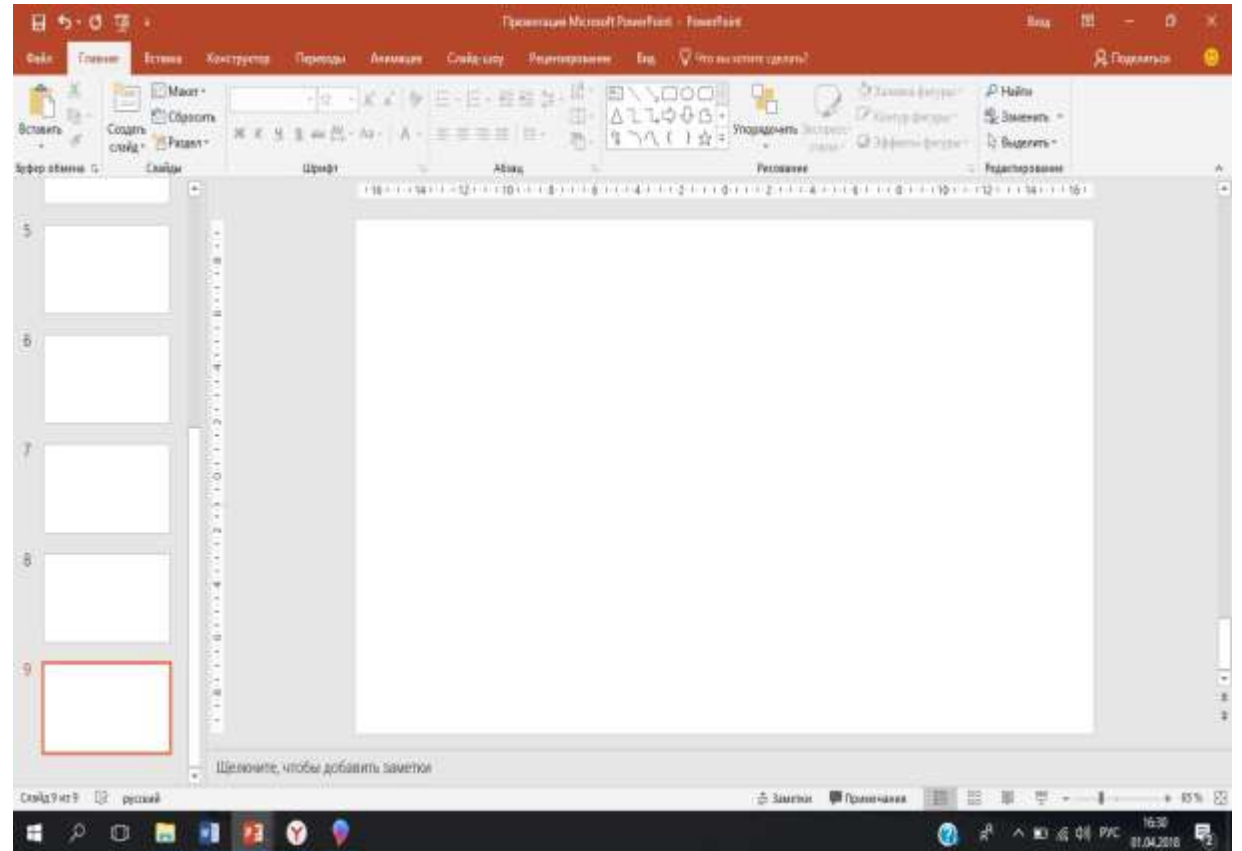


**2. Убрать лишнее со слайда (Заголовок слайда, Подзаголовок слайда), сделать его пустым:**

**Выделить «Заголовок слайда» → щелчок правой кнопки мыши → Вырезать**

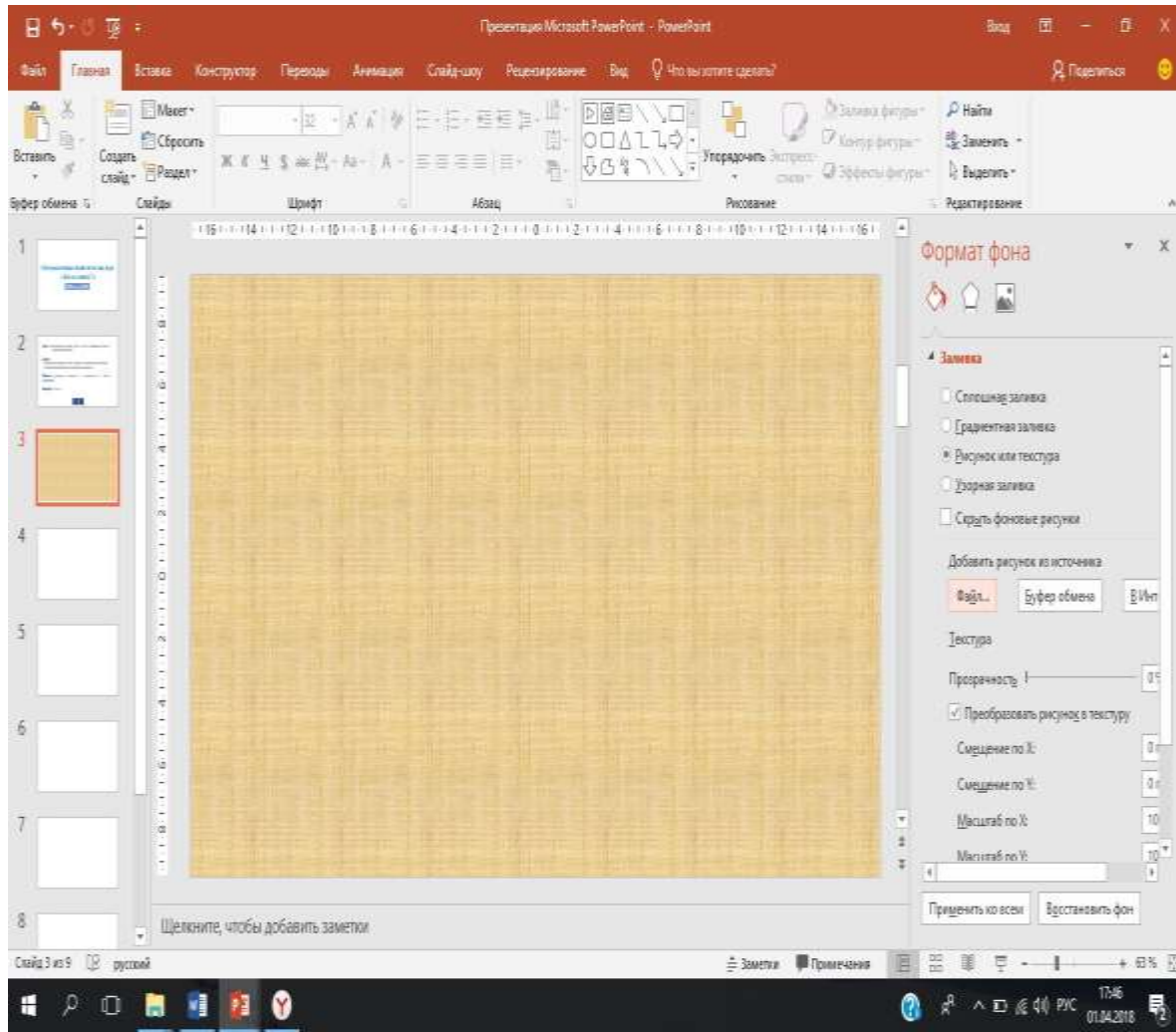


**3. Создать пустые слайды:  
Главная → Создать слайд →  
Дублировать выбранные слайды.  
Выполняйте эту команду 8 раз. У  
вас должно получиться 9 слайдов.**

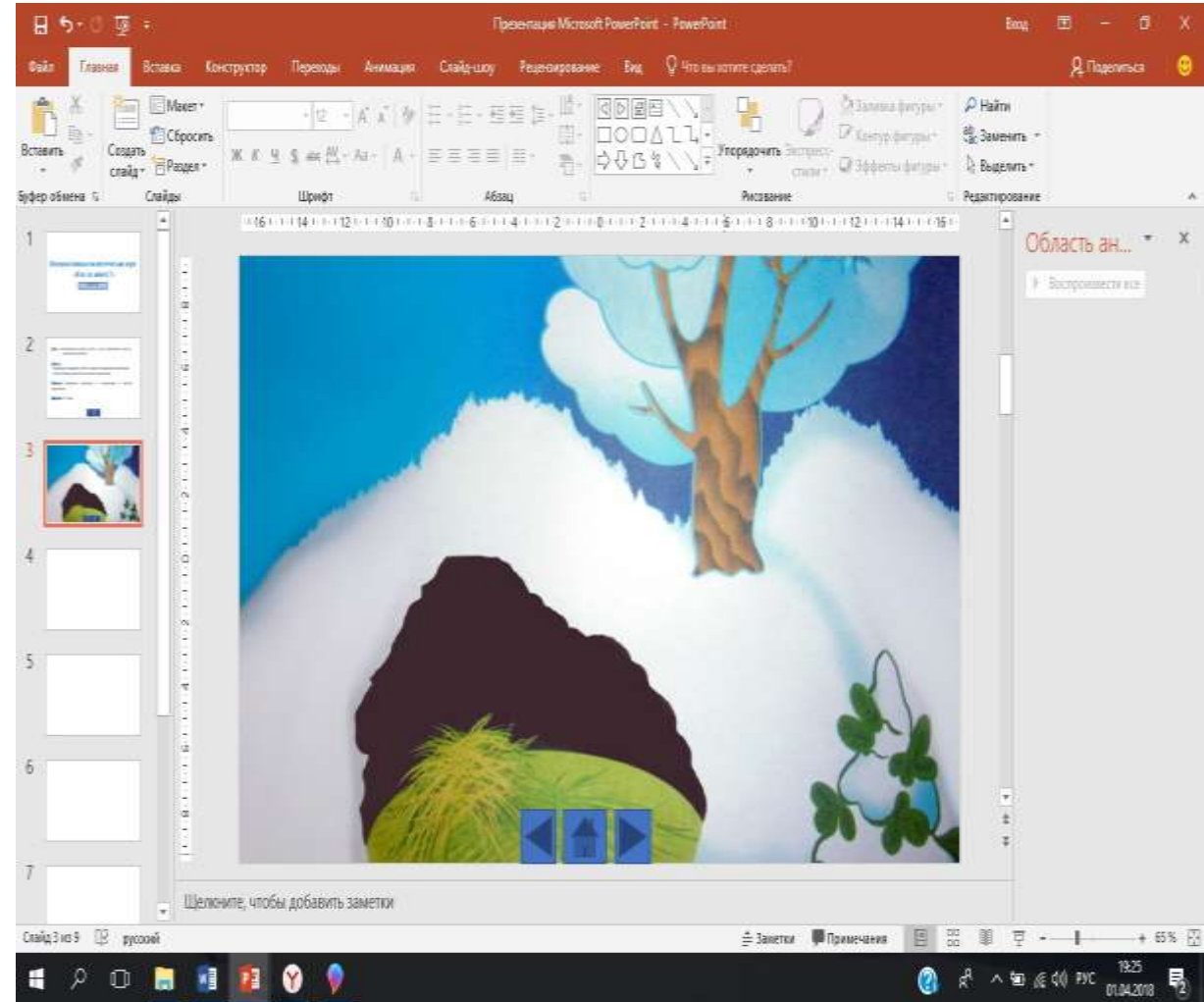


#### 4. Создать фон слайда:

Щелчок правой кнопкой мыши → Формат фона → Рисунок или текстура → Файл → Выбираем на рабочем столе изображение → Ок.



#### 5. Вставить управляющие кнопки «Предыдущий», «На главную», «Следующий»

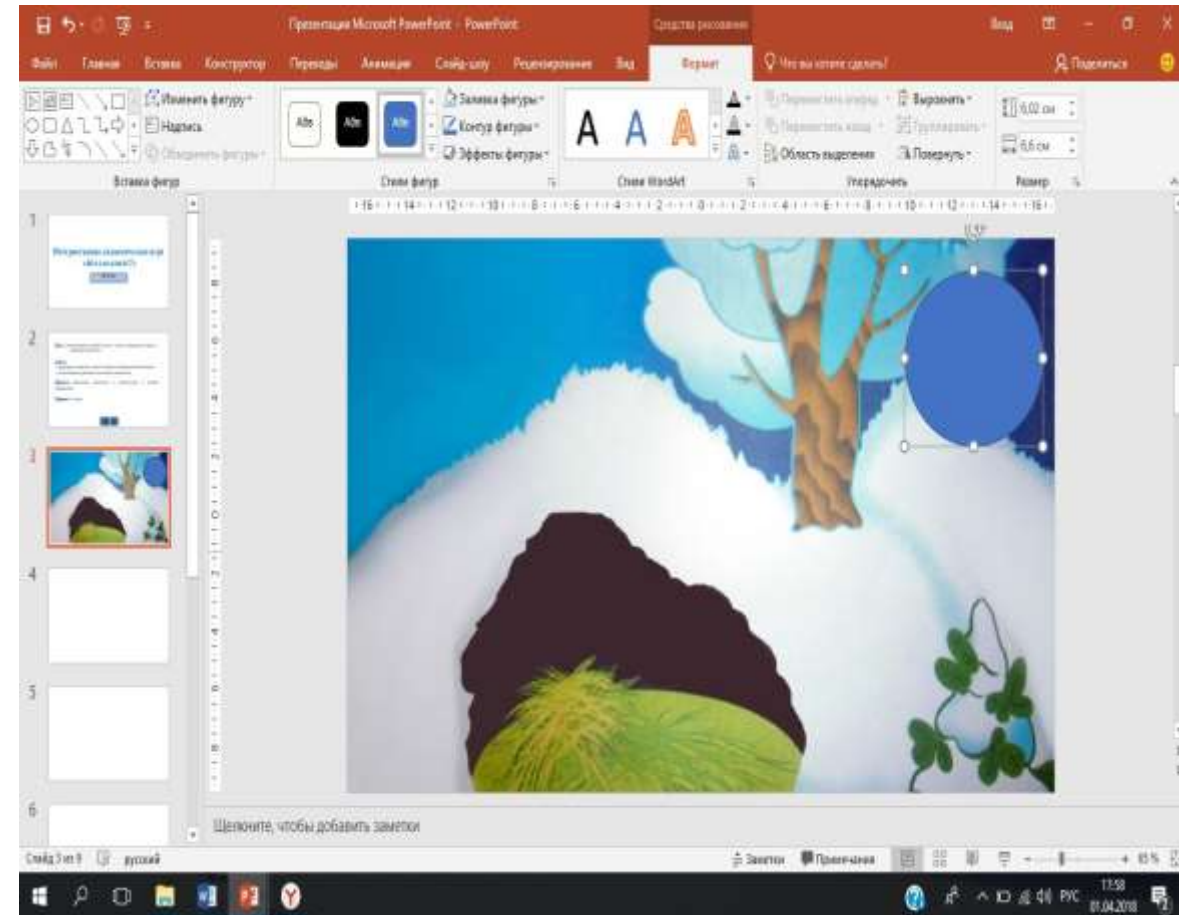
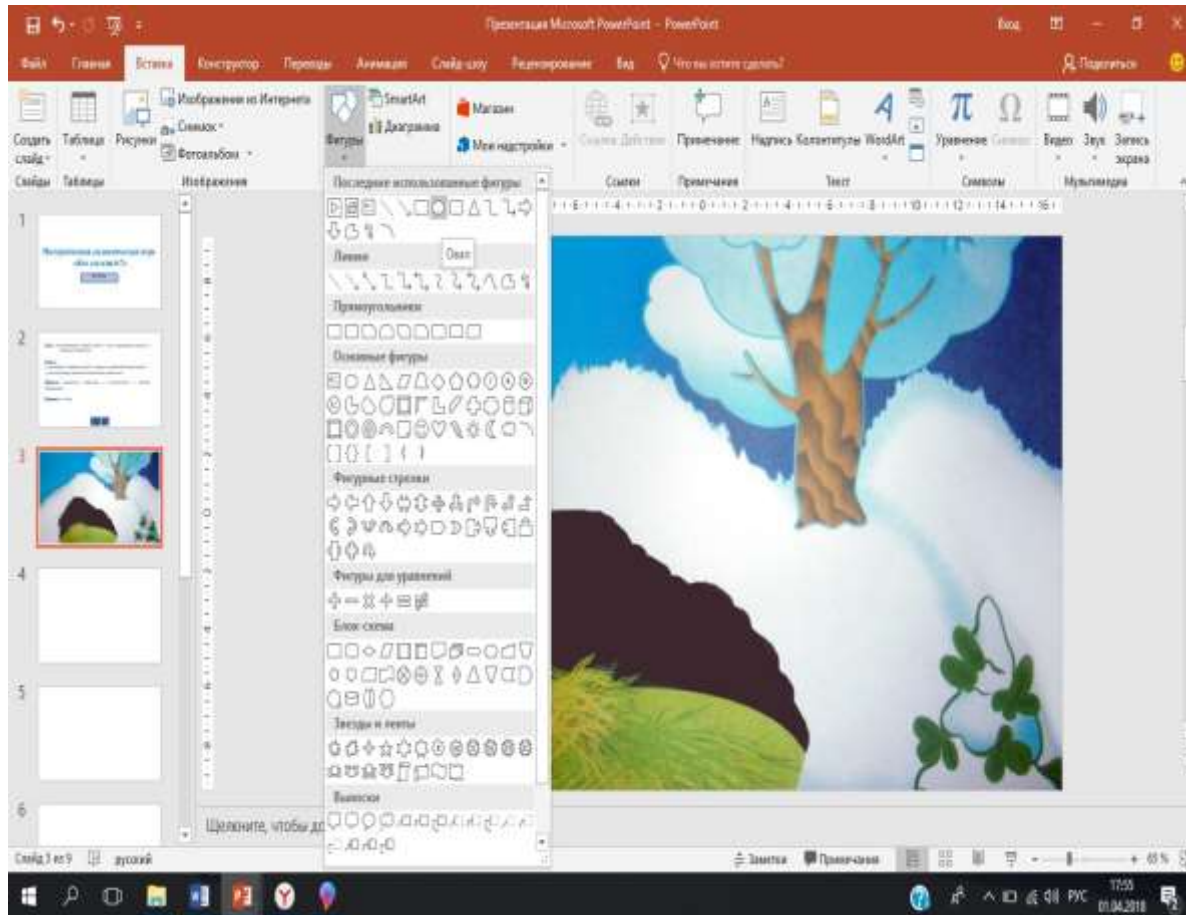




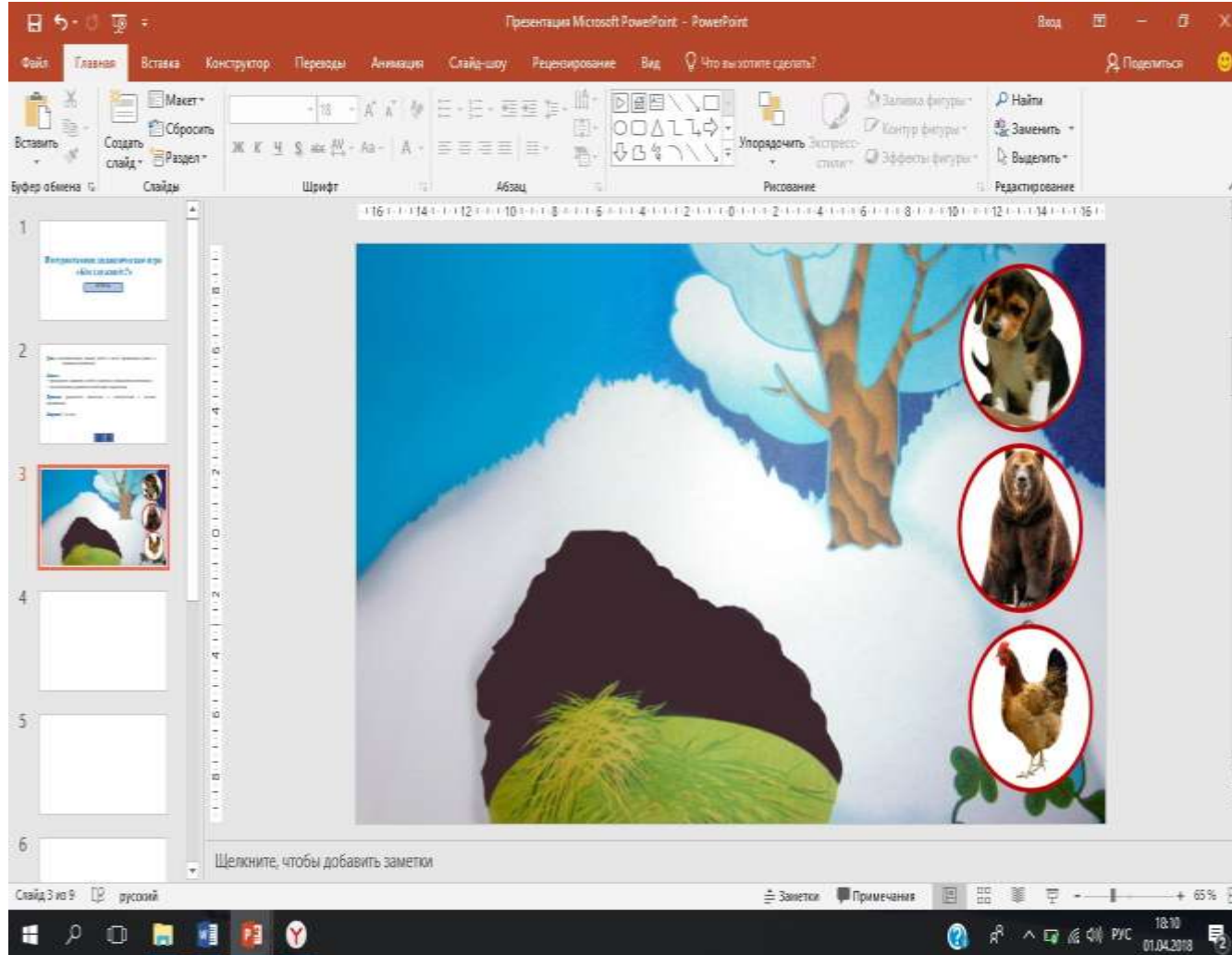
## 6. Вставить варианты ответа:

Вставка → Фигуры → Овал → Нарисовать овал → Щелчок правой кнопки мыши → Формат фигуры → Рисунок или текстура → Файл → Выбираем на рабочем столе изображение → Ок.

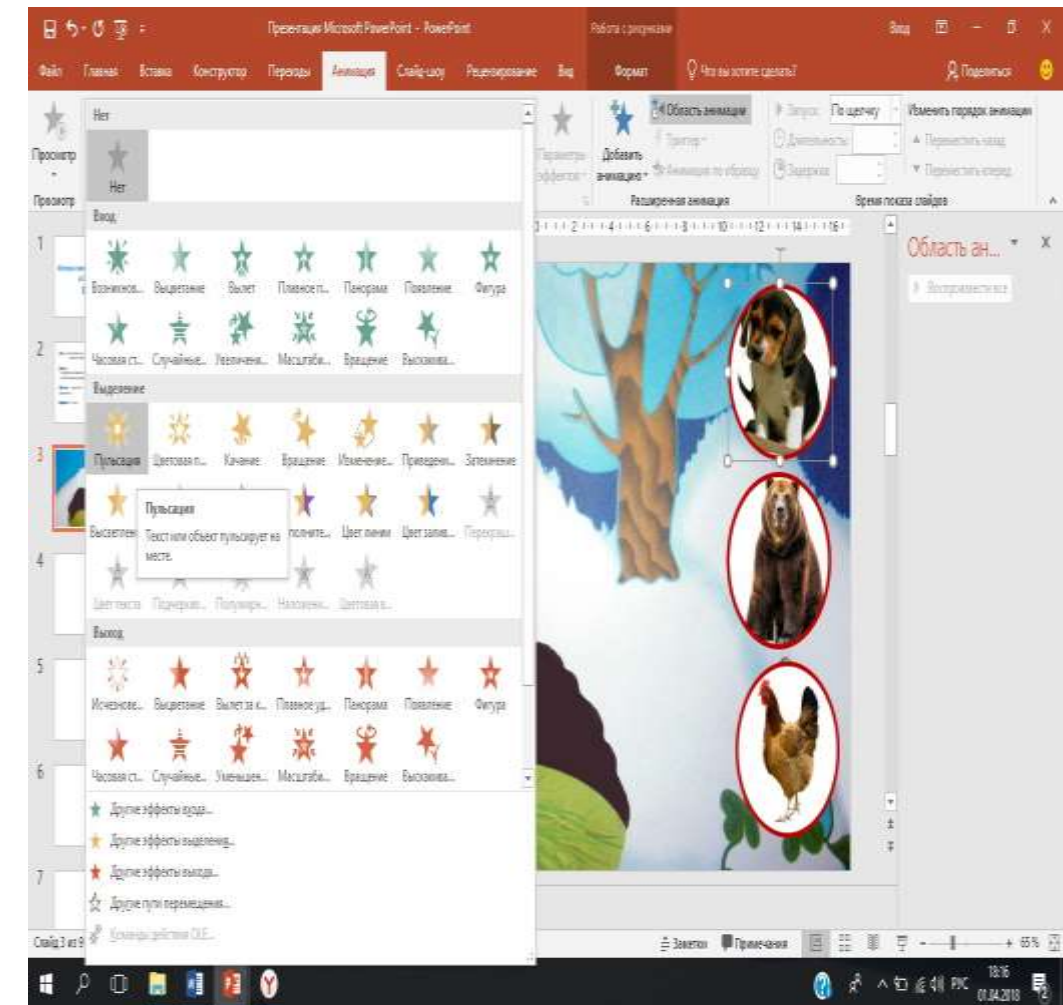
7. Выделить фигуру → Средства рисования → Контур фигуры → Красный → Толщина 3 пт.



**8. По такому же алгоритму вставить еще 2 изображения.**

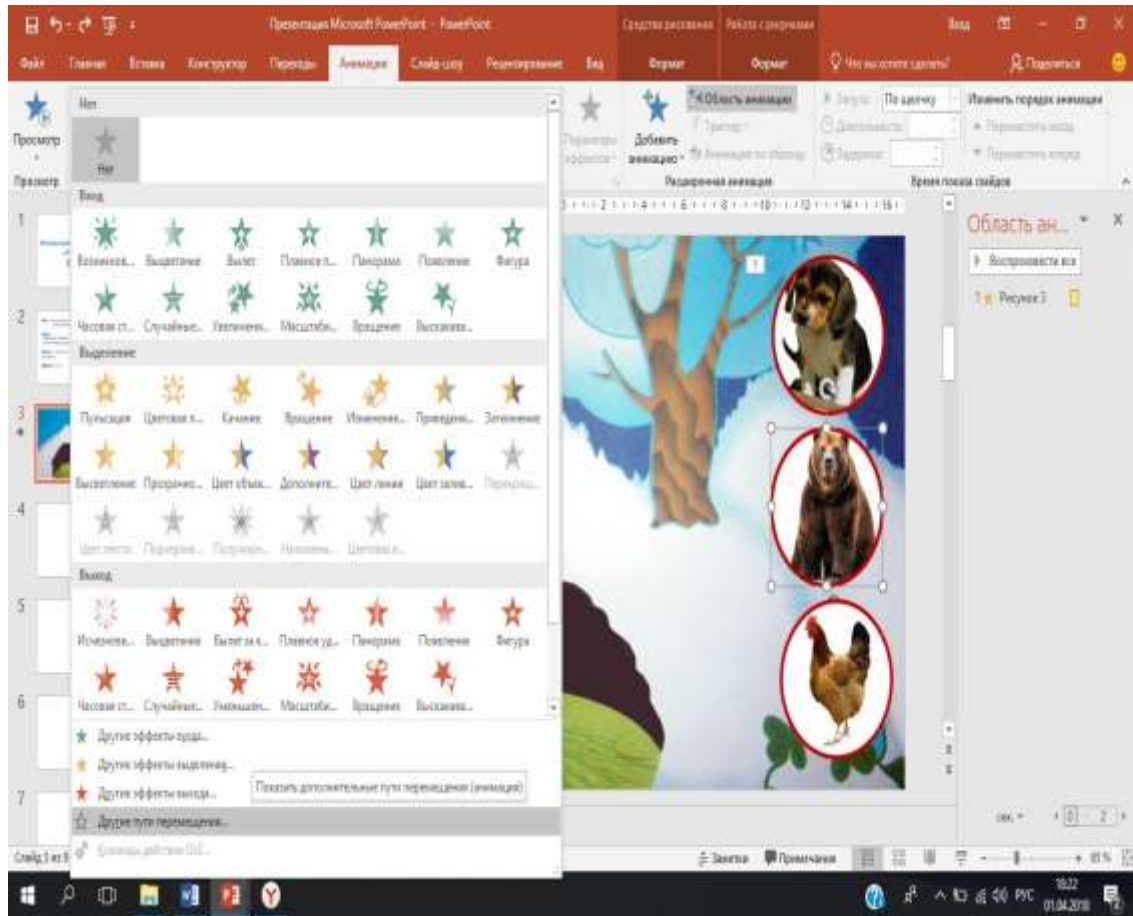


**9. Вставить анимации и триггеры на варианты ответа:  
Выделить первое изображение → Анимация → Пульсация → Область анимации → Триггер → По щелчку → Рисунок 3.**

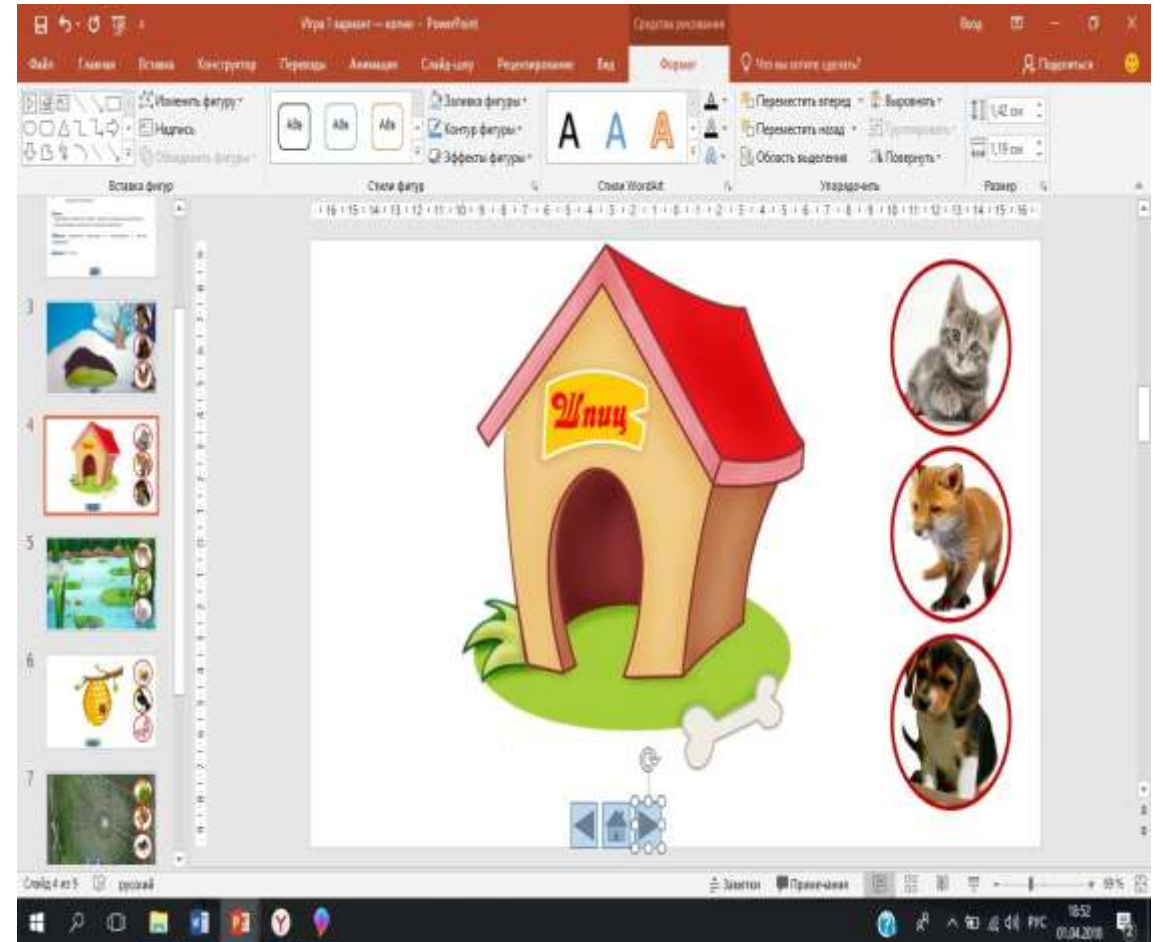


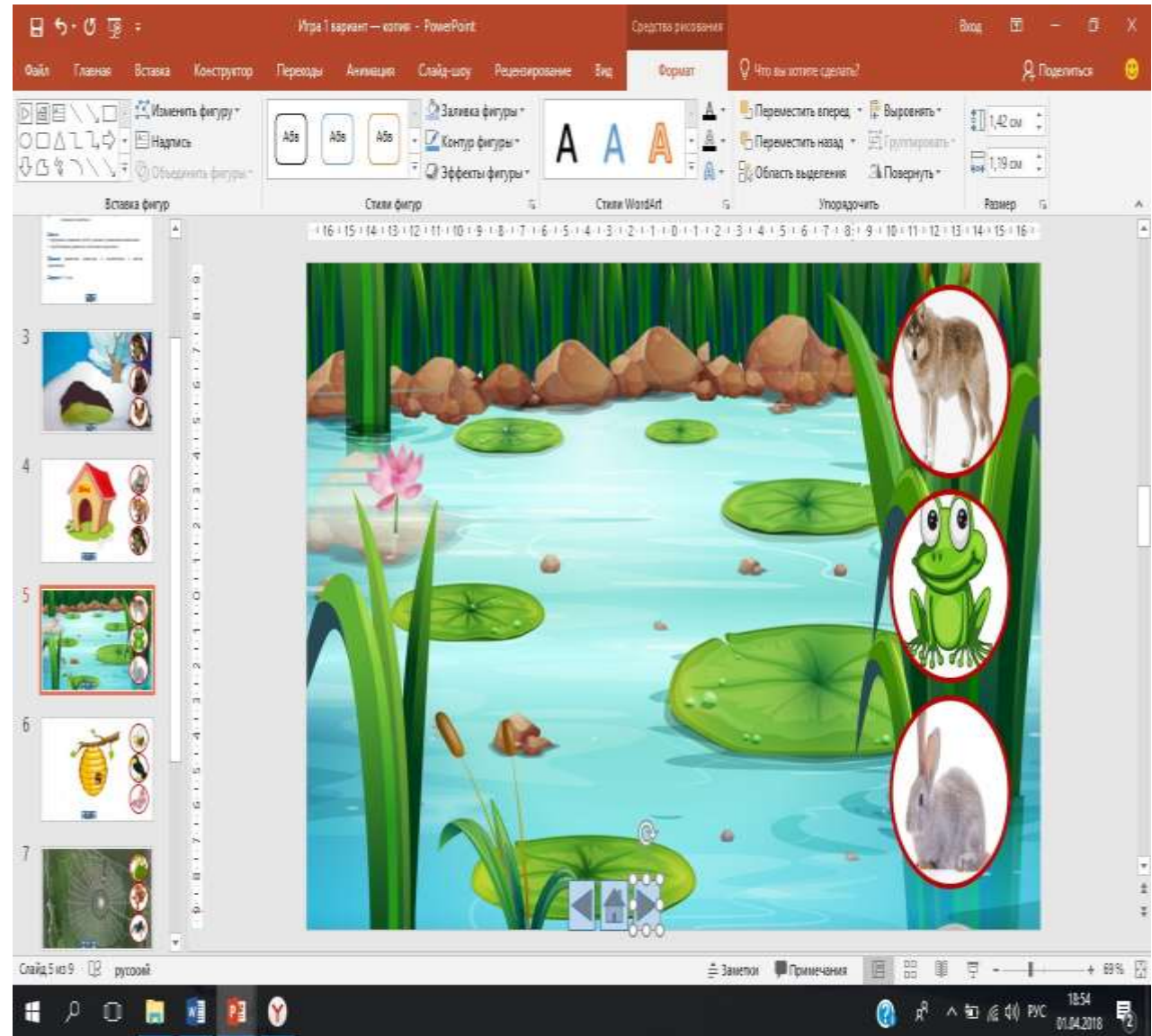
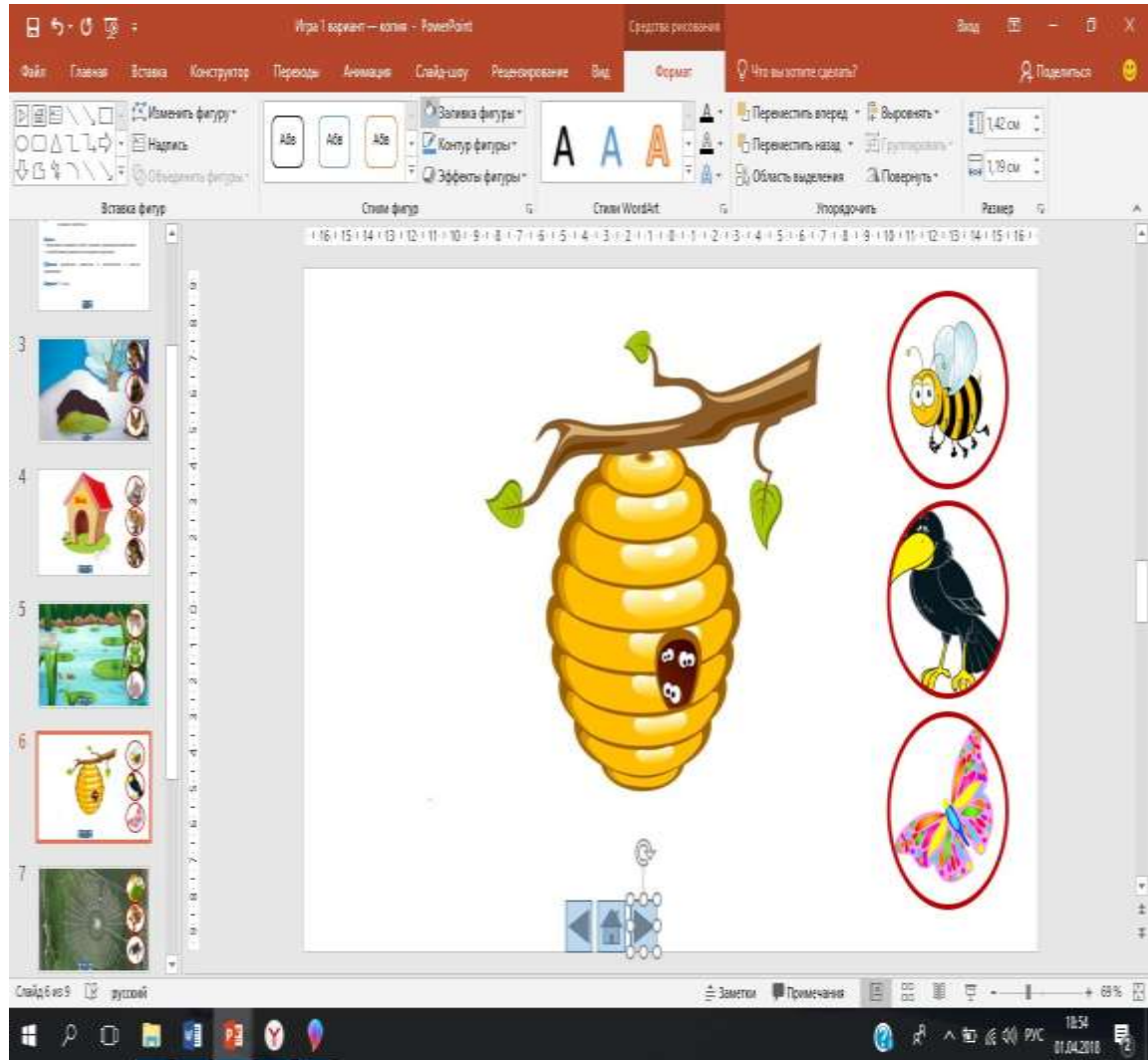


**10. Выделить второе изображение →  
Анимация → Другие пути перемещения →  
Вниз → Переместить стрелку на берлогу  
→ Область анимации → Триггер → По  
щелчку → Овал 2.**



**12. По такому же алгоритму выполнить  
остальные 6 игровых слайдов**







Игра 1 вариант — копии - PowerPoint

Файл Главная Вставка Конструктор Переходы Анимация Слайд-шоу Рецензирование Вид Формат

Изменить фигуру\* Надпись Объединить фигуры\* Заливка фигуры\* Контур фигуры\* Эффекты фигуры\* Шрифт: A A A Выровнять\* Выровнять\* 1,42 см 1,19 см

Вставка фигур Стили фигур Стили WordArt Упорядочить Размер

4 5 6 7 8 9

МОЛОДЕЦ!

Слайд 7 из 9 русский

Заметки Примечания

18:55 01.04.2018

Игра 1 вариант — копии - PowerPoint

Файл Главная Вставка Конструктор Переходы Анимация Слайд-шоу Рецензирование Вид Формат

Изменить фигуру\* Надпись Объединить фигуры\* Заливка фигуры\* Контур фигуры\* Эффекты фигуры\* Шрифт: A A A Выровнять\* Выровнять\* 1,42 см 1,19 см

Вставка фигур Стили фигур Стили WordArt Упорядочить Размер

4 5 6 7 8 9

Слайд 8 из 9 русский

Заметки Примечания

18:55 01.04.2018

Создавая игру, не забываем о её продолжительности. Время игры зависит от возраста детей. Если это дети 2-3 лет, то игра займет не более 3 - 5 минут. Ребёнок 4 – 5 лет может работать 7-10 минут. Для детей 6 - 7 летнего ребенка игра не должна длиться более 10 - 15 минут. Хорошо предусмотреть отдых для глаз, зрительную гимнастику.